

PAINTBALL EN VIGO CUVI (CIUDAD UNIVERSITARIA DE VIGO) "ZONA RÍAS BAIXAS" GALICIA



Ponemos a tú disposición todo el equipo material y humano necesario para una práctica segura del Paintball en Vigo
15.000 m² de bosque en Vigo con 6 escenarios diferentes.

Área cubierta de seguridad de 120 m² totalmente protegida por una red especial de protección para las bolas de paintball.

Mesas para cada grupo al resguardo del sol y de la lluvia, donde podrás comentar las anécdotas de las partidas

Agua y refrescos

Nuestros monitores cuentan con años de experiencia en el juego y están para guiar los juegos con la máxima seguridad.

1.- LUGAR

ZONA

Entorno CUVI, Ciudad Universitaria de Vigo (Pontevedra)

LUGAR (KM)

O Porriño 11 km - Nigrán 15 km - Baiona 19 km - A Coruña 172 km - Santiago de Compostela 102 km - Pontevedra 42 km - Vigo 12 km - Lugo 183 km - Ourense 91 km

2.- CAMPOS

1.- NORMANDIA 1944

Recrea el desembarco de Normandía en 1944, la mayor operación marítima de la historia.

En este escenario podrás meterte en la piel de los aliados, intentando ocupar la playa de Omaha, donde murieron o fueron heridos 2/3 de los que llegaron en la primera oleada (6.000 muertes y 15.000 heridos), sin embargo pudieron atravesar la playa y destruir las fortificaciones.

Jugaréis también del lado Alemán (Eje), defendiendo las posiciones frente al gran desembarco que cambiara el rumbo de la guerra.

- EJE: Lucha en el BUNKER enterrado más grande de España, 25 metros de largo, 2 metros de alto, 2 nidos de ametralladora a los lados para hacer fuego cruzado y defenderte del ataque con diferentes estrategias defensivas. Sobrevive el mayor tiempo posible.

- ALIADO: Es el 6 junio de 1944, hoy es el día "D". Vas en una barcaza hacia la playa de Omaha sector Easy Red, a pocos metros de la orilla recibes un intenso fuego de ametralladoras y artillería. Las defensas enemigas están intactas y hay que destruirlas...En la "playa" hay más de 100 m de trincheras por donde podrás avanzar, multitud de parapetos para protegerte... ¡¡¡ DESTRUYE EL BUNKER!!!

2.- KAMIKAZE

Estás en las Islas Salomón (Pacífico Sur), luchando contra Japón en la Segunda Guerra Mundial.

El escenario recrea una selva de bambú, donde tendrás que convertirte en un verdadero kamikaze para ganar la partida. Los japoneses son los adversarios más duros y valientes, luchan sin temor hasta las últimas consecuencias. Aprende de ellos y ganarás.

Tu misión consiste en recuperar el mayor número de fragmentos de mapa posible, durante un tiempo determinado, si tu equipo consigue más que el rival habréis ganado. El escenario es simétrico, con las mismas oportunidades para los 2 equipos.

El que no arriesga no gana... "Sayonara baby".

3.- VIETCONG

Así se llamaban a las fuerzas norvietnamitas que lucharon en la Guerra de Vietnam.

Se caracterizaban por su sigilo y gran destreza en el camuflaje.

Lucha en la jungla contra un enemigo invisible, que estará esperándote agazapado. Un lugar terrible por su clima y condiciones extremas...Olvidate de buscar al enemigo en campo abierto y luchar cara a cara, la frondosa vegetación hace imposible este tipo de combate y la única opción es la guerrilla.

- LAS CLAVES: Luchar siempre lo más cerca posible de su enemigo. No permanecer demasiado tiempo en la misma posición y abandonarla en cuanto tus adversarios ofrecieran excesiva resistencia. Desaparece delante de ellos.

- OBJETIVO: Localizar la base enemiga, asegura un perímetro y haz tocar la campana que delata su posición para que la artillería pueda destruirla.

4.- ZONA MUERTA

Eres un novato y acabas de llegar, esta es tu primera misión en combate y no hay lugar a errores.

Un antiguo almacén de suministros se convierte en un fantástico escenario de combate.

Su localización estratégica es crucial para poder abastecer a las tropas desplegadas por la zona y el que consiga hacerse con el su control, conseguirá asestar un fuerte golpe al rival ya que carecerá de recursos para continuar la lucha.

Los barriles de combustible, las cajas de munición y las bobinas de cable forman un laberinto por donde tendrás que ir avanzando.

Ganará el que elimine al equipo contrario.

5.- CASTELGARD

Recrea una de las imágenes más famosas de la Segunda Guerra Mundial...

El 23 de febrero de 1945 los Estados Unidos lanzaron un asalto contra el monte Suribachi en la isla del Iwo Jima.

El volcán había sido fortificado y tenía unas sólidas defensas, sin embargo el 25 de febrero de 1945 2 días después de empezar el ascenso, un pequeño grupo de hombres consiguen hacer cima y colocar la bandera de los EEUU.

- ALIADO: El objetivo es coronar la cima del Volcán con la bandera de tu unidad.

Es de vital importancia que el ataque sea simultáneo y contundente o no servirá de nada. La fortificación tiene ventaja estratégica, así que tendréis que hacer un esfuerzo extra para conseguirlo.

- EJE: Lucha desde la fortificación y defiende tu posición ante el enemigo, tienes torretas elevadas para evitar el avance del contrario...

Utiliza todo tu ingenio para evitar que lleguen para colocar la bandera.

Jugaras en los 2 bandos...

6.- ARGEM

Este es un poblado de casas dónde tendrás que poner todos los sentidos si quieres salir vivo...

3.- DURACION Y HORARIOS

DURACION

½ jornada (mañana o tarde). Tiempo aprox. 2 H (dependiendo del número de bolas que contrates y de la estrategia)

HORARIOS

Invierno: (oct-mar) 10:00 H - 18:00 H **Verano:** (abr-sep) 10:00 H - 20:00 H

(*). Posibilidad de hacer Paintball nocturno

Normalmente hay grupos a las 10:00 H, 16:00 H, 19:00 H y 22:00 H (nocturno)

4.- REQUISITOS

- Obedecer al árbitro. Formar **grupo mínimo de 8 personas** (PAINTBALL ADULTOS) y de **10 personas** (PAINTBALL NIÑOS)

- **Tener cumplidos los 14 años** (PAINTBALL ADULTOS) y **8 años** (PAINTBALL NIÑOS)

(*) Los menores de 18 años deberán traer una autorización de los padres y venir acompañados de un tutor.

5.- EQUIPAMIENTO NECESARIO

- Botas de montaña y ropa cómoda.

(*) El resto del material lo facilitará la empresa (máscara, chaleco protector de pecho y espalda, cubrecuello, guantes, fundas de diferentes colores y tamaños, cargadores, marcadoras y botellas de aire comprimido.

El campo no dispone de vestuarios ni duchas.

6.- TARIFAS

ADULTOS

100 bolas **19 €** - 200 bolas **22 €** - 400 bolas **30 €** - 500 bolas **35 €**

(*) Recargas 100 bolas **7 €** (IVA incluido)

El precio incluye: alquiler del material + árbitro partida + seguro de responsabilidad civil y accidentes + parking + posibilidad de jugar en todos los campos de juego.

NIÑOS (marcadoras Splat Master)

10-15 niños **20 €** por niño 2 H (bolas ilimitadas)

16-20 niños **18 €** por niño 2 H (bolas ilimitadas)

> 20 niños **16 €** por niño 2 H (bolas ilimitadas)

Edad mínima 8 años. Grupo mínimo de 10 niños. Los escenarios son los mismos que los de los adultos.

Capacidad máxima: 40 equipos (jugando a la vez simultáneamente 26 niños)

7.- PROMOCIONES

ADULTOS

- 20 personas o más el novio juega gratis.
- En las despedidas de soltero se le regalarán 100 bolas adicionales siempre al novio.

NIÑOS

- En los niños los descuentos son según el número de personas (como figura en el apartado 6 de TARIFAS)